**“Proceso de software” de la Ingeniería de Software.**

***Proyecto de Acampar***

Por***:*** *Francisco García Lule*

*Requerimientos:*

1. Los stakeholders podrán descansar en el campamento

2. Los stakeholders podrán asar bombones

3. El campamento se hará en un bosque

4. Los stakeholders podrán estar en contacto con la naturaleza

5. El viaje se hará en Autobús

6. Los stakeholders utilizarán tiendas de campaña

7. Los stakeholders comerán carne asada

8. Los stakeholders deberán hidratarse

9. Los stakeholders harán una fogata en la noche

10. En el campamento se contarán historias, cantarán y tocarán guitarra y bailarán

11. Los stakeholders podrán jugar y tomar fotos

12. Los stakeholders podrán nadar, hacer rapel y aventarse en tirolesa

13. Salir el viernes por la noche y regresar el lunes en la mañana.

***Procedimiento:***

1.1-Los stakeholders deberán encontrarse reunidos frente a six flags México ciudad de México el día 30 de agosto (viernes), para su encuentro con la naturaleza. De allí partirá el autobús a las 8pm que los llevara al parque ejidal san Nicolas totolapan. Y con regreso el día lunes 2 de septiembre del año incurso.

Deberán llevar consigo: bombones; casa de acampar; carne para asar; bebidas hidratantes; celulares; ropa para nadar.

1.2-llegamos;(9pm) usamos las herramientas adecuadas para poner el campamento (casas de campaña y de más objetos para el descanso),

1.3-(9:10pm) tres de los integrantes deberán de ir a buscar leña mientras uno busca paja para que prenda la leña y el último hace un área con rocas de resguardo del fuego. Al cumplir con las tareas enmendadas se procederá a prender con fuego la fogata.

1.4-(10pm) sacaran los bombones y procederán a la quema de bombones y procederá la quema de bombones para después ir a descansar. No sin antes mirar las estrellas para tener contacto con la naturaleza.

2.1-día sábado por la mañana 8am: recogeremos nuestro campamento y saldremos rumbo a la tirolesa

2.2-llegamos a la tirolesa 9am y haremos un espacio para recibir instrucciones de la gente encargo y el equipamiento adecuado de seguridad, personas que quieran subir harán una fila y las que no se mantendrán en un área de espera donde podrán rehidratarse.

2.3-1pm partimos a un punto donde más adelante cantaremos y bailaremos y al final cerca de la fogata tocaremos guitarra y empezaran las historias de terror. 6pm llegamos procedemos a seguir los pasos para la fogata, quema de bombones quizás un lunch empiezo con la primer historia y seguirán su turno por edades, los que no participan tienen que ir a dar una vuelta a 20 metros solos sin luz.

2.4-10pm hora de construir las casas de acampar y de allí proceder a dormir

3.1-8am salimos en busca de un lugar para nadar. Llegamos a las 12 pm lugar donde empezaremos una fogata y procederemos a asar las carnes.

3.2-jugar en el lago rio mientras todos estamos pendientes del volteo de la carne se utilizan celulares para el monitoreo de esta actividad y finalmente las fotos del equipo.

3.3-caminaremos cuesta abajo para acampar cerca de la carretera, a un kilómetro de la carretera será nuestro destino.

3.4-acampamos para descansar y a las 6 am empezara nuestro descenso para llegar al autobús a las 7am y a six flags a las 8:30 am del día lunes 2 de septiembre.

Fin.